

Projektdokumentation

Inhaltsverzeichnis:

1. [2D Karte](#)
2. [3D Karte](#)
3. [Tafel](#)
4. [Map2Web](#)

2D-Karte

Maßstab für Projektgebiet festgelegt (1:150000) Gebiets Abdeckung

Verschiedenste Daten von BEV KM250V und andere runter und reingeladen:

- KM250V Verkehrsnetz
- KM250V Gewässernetz
- KM250V Wegenetz
- KM250V Grenzen
- KM250V POIs
- KM250V Städte
- KM250R Schummerung
- KM250V Bodenbedeckung

DLM-Namen (BEV)

Rundwanderweg outdooractive und Mountainbike Strecke von Bergfex reingeladen

Recherche und Bestellung von bereits vorhandenen touristischen (Karten-) Materials:

Dachsteinrunde Mountainbike karte 1:75.000 (von Schubert und Franz)

Einlesen und Sichten der Geodaten

Bodenbedeckung mit Schummerung Multipliziert

Datensätze wie Städte und Gebirge beschriftet

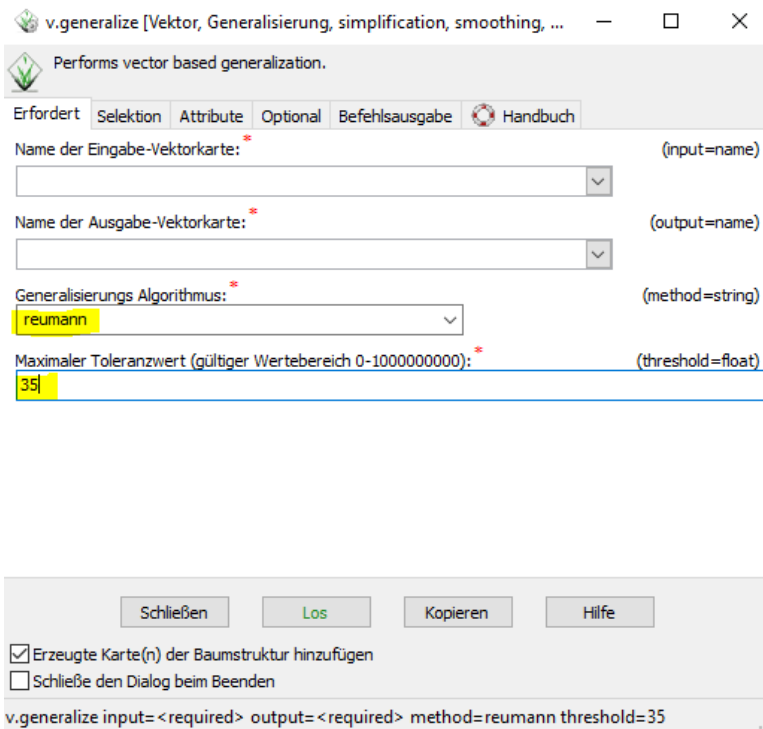
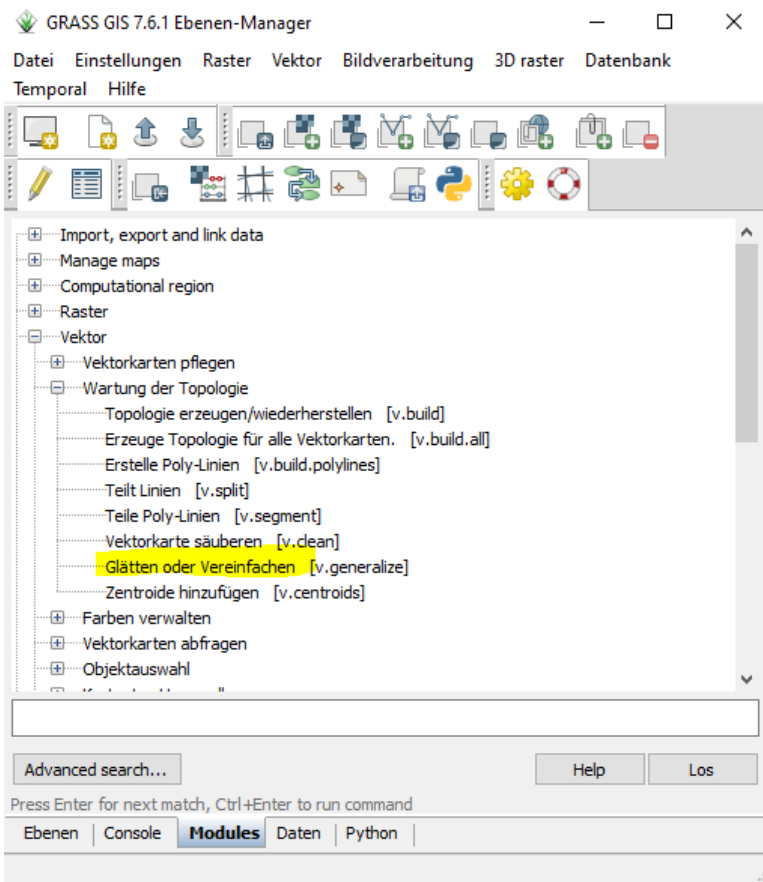
POI's zu verschiedensten Kategorien erstellt und in der Karte eingefügt

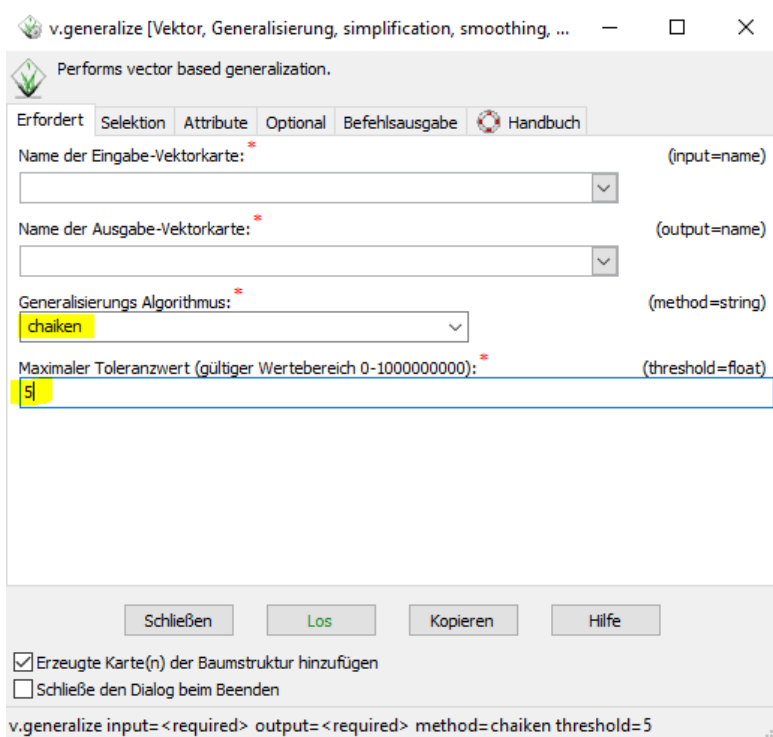
Bergfex Daten Generalisieren:

Bergfex Datensätze in GrassGis mit Simplifikation und Smothing Algorithmen
Generalisiert

Folgende Algorithmen mit folgenden Werten verwendet:

Reumann 35 und Chaiken 5
























Signaturen:

Punktsignaturen: Gasthof, Berge, Gipfel, Gasthof, Hütte Bewirtschaftet/ mit Nächtigungsmöglichkeit, Kultur und Naturerlbenisse, Sattel, Bahn, Stadt, Gipfel, Sehenswürdigkeit

Linien-signaturen: Mountainbikestrecke, Wanderweg, Bergbahn, Autobahn, Bahn, Straße 1., 2. Und 3. Ordnung, Weg

Flächensignaturen: Gletscher, See, Fluss, Feuchtgebiete

Legende	
	Gasthof
	Hütte - bewirtschaftet
	Hütte mit Nächtigungsmöglichkeit
	Kulturerlebnis
	Naturerlebnis
	Sattel
	Bahn
	Stadt
	Gipfel
	Sehenswürdigkeit
	Mountainbikestrecke
	Wanderweg
	Bergbahn
	Autobahn
	Bahn
	Straße 1. Ordnung
	Straße 2. Ordnung
	Straße 3. Ordnung
	Weg
	Gletscher
	See
	Fluss
	Feuchtgebiete

Darstellung der Symbologien:

Kontur z.B. bei Straßen nie komplett schwarz machen.

Bei Seen immer ein helleres Blau für die Füllung verwenden nie dunkles Blau. Kontur immer dunkler als Fläche darstellen.

Flüsse von der Farbe wie Kontur des Sees darstellen.

Gletscher fast wie Türkis darstellen ohne Kontur.

Wege: Punktiert --> Grau darstellen

Grenzen z.B. Bundesländergrenzen auch nicht ganz Schwarz und Strichpunktiert

Autobahnen: Orange bestehen aus 3 Linien Kontur, Mittellinie, Kontur

Straße 1. Ordnung Gelb, 2.Ordnung Weiß und 3. Ordnung Weiß.

Straße 1. Ordnung > 2.Ordnung > 3. Ordnung

Größere Städte mit Schraffur darstellen.

Gleise nicht Schwarz-weiß, sondern grau als Kontur und nicht komplett weiß als Füllung.

Sumpf Nasser Boden: Struktur-Raster mit Musterfüllung

Namengut und Kartenschrift:

Minimale Schriftgröße bei Siedlungsnamen: 6 besser 7 bis 11 Punkt (vgl.

Visitenkarte: minimal 7 Punkt.

Punktgrößen Nicht kleiner als 6 und Größer als 10

Wenn Schwarz für Linien Hergenommen wird dann mind. 0.1 Millimeter und nicht zu groß sonst wird es patzig

Probleme:

Fehlermeldung bei Zwischenspeicherung wenn man die Generalisierte Datei (im Geopackage Format) von GrassGis verwendet hat. Lösung: als Shapefile abspeichern.

Fehler beim Drucken: Drucker hat immer nur Fehlercode ausgedruckt:

Lösung: Raster für Ausdruck verwenden (Einstellung bei Layout)

